

# VÁROSI MŰFÜVES KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

Városi műfüves kispályás labdarúgó bajnokság Dabas, 2012 tavasz-ősz

**Helyszín:** Táncsics Mihály Gimnázium, 2370 Dabas, Szent István tér 2.

**Időpont:** 2012.09.09-től 2012.11.04-ig

## I. A bajnokság célja

- Rendszeres sportolási lehetőség biztosítása a szabadidő hasznos eltöltése céljából amatőr kispályás labdarúgó csapatok részére
- a városi bajnoki cím és helyezések eldöntése
- a kispályás labdarúgás népszerűsítése
- sportszerű magatartás és a „fair play” szellemének elmélyítése

## II. Résztvevő csapatok

Azon csapatok, közösségek, akik a nevezési határidőig nevezési szándékukat - a nevezési lap pontos és olvasható kitöltésével - eljuttatták a Szervező(k)höz és eleget tettek a részvételi költség befizetési kötelezettségüknek. A nevezési lap a 2. forduló végéig módosítható vagy új lista leadásával vagy a korábban már leadott lap módosításával a mérkőzés jegyzőkönyvére felvezetett megjegyzéssel. A nevezési lap leadásának elmulasztása fordulónként egy pont levonással jár!

**A bajnokságban azok a csapatok vehetnek részt, akik jelen versenykiírást elfogadják és magukra nézve kötelezően betartják.**

A csapatok szurkolóik viselkedéséért felelősséggel tartoznak, azok kirívóan sportszerű viselkedése miatt eltiltással vagy akár kizárással sújthatók!

## III. A játékosok

- A csapatba maximum 16 játékos nevezhető, akik közül egyszerre legfeljebb 6-an (5 mezőnyjátékos és 1 kapus) tartózkodhat a játéktéren.  
**Csapatokban - saját felelősségére - bárki játszhat, aki:**
  - betöltötte 17. életévét (felső korhatár nincs)

- **maximum Megye I. osztályú igazolt játékos és nem szerepel igazolt játékosként futsal csapatban**
- nevezve van a csapatba, vagyis neve szerepel a nevezési lapon
- Orvosi igazolás nem szükséges.
- A csapatokban saját felelősségre nők is szerepelhetnek!
- A bajnoki mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos szükséges, ebből 1 játékos a kapus. A mérkőzés befejezéséig a csapat kiegészíthető 6 főre. Tovább kell folytatni a játékot akkor is, ha a mérkőzés folyamán a játékosok száma 4 alá csökken.

*Megjegyzés:* Amennyiben a kezdő létszámnál kevesebb játékosal kiálló csapat játékosa a mérkőzés folyamán megérkezik, úgy a csapat a kezdőlétszám kiegészítése után cserejátékosokat is szerepeltethet.

- A mérkőzést létszámcsökkenés (kiállítás, sérülés) esetén addig kell folytatni, amíg a sportszerű küzdelem lehetősége fennáll.
- Amennyiben a játék sportszerűtlenné válik a játékvezető a mérkőzést lefújja.
- Minden játékosnak, aki játék közben a játékteret elhagyja, és újra vissza kíván térni, jelentkeznie kell a játékvezetőnél (figyelmeztetés). Minden először belépő játékosnak szintén jelentkeznie kell a játékvezetőnél (figyelmeztetés). Azt a játékost, aki sportszerűtlenül elhagyja a játékteret, a játékidő hátralévő részére ki kell zárni a játékból. Helyette más játékos szerepeltethető.

*Megjegyzés:* A szabály értelemszerűen arra is vonatkozik, hogy ha pl.: a kevesebb játékosal kezdő csapat játékosa megérkezik, mielőtt a játéktérre lép, jelentkeznie kell a játékvezetőnél.

- A játékteret a játékvezető engedélye nélkül csak sérülés esetén hagyhatja el a játékos.
- A végleg kiállított játékosok helyett más játékost szerepeltetni nem szabad.
- A cserejátékosok bármikor és ismételten cserélhetők, de a játékos létszám a kezdő 6 fős létszámnál egyidőben nem lehet több.
- Játékost cserélni csak a középvonaltól balra vagy jobbra lévő saját térfélen és az oldalvonal mellett lehet. A csere ún. repülő csere! ( a lejövő játékos már nem érhet labdába és nem akadályozhatja a játékot, míg a bejövő csere bemehet a pályára és játékba avatkozhat ). A csere az oldalvonalhoz közel kell, hogy megtörténjen. A két játékos a cserénél egymáshoz 1 – 2 méterre kell, hogy legyen, ennél nagyobb távolság esetén, szabálytalan csere történik. Szabálytalan csere esetén közvetett szabadrúgást kell ítélni és a vétkes játékost sárga lappal, kell büntetni.

*Megjegyzés:* A játékos cseréjét nem kell bejelenteni a játékvezetőnek (kivétel a kapuscseré)

- A csapat játékosai egységes öltözéket viseljenek (lehetőleg számozott mez, nadrág, tornacipő, edzőcipő, esetleg sportszár), amelytől a kapus ruházata lényegesen eltérő színű legyen.
- **A mérkőzéseken stoplis cipő használata tilos!**
- A mérkőzésen alkoholos állapotú vagy bármely más tudtamódosító szer befolyásoltsága alatt álló személy nem szerepelhet!
- **Minden játékos köteles személyazonosságát megfelelő arcképes igazolvánnyal igazolni, amennyiben erre a játékvezető(k) vagy a szervező(k) felkéri(k). Aki személyazonosságát igazolni nem tudja nem játszhat!**

#### **IV. A játékidő, a mérkőzés, helyezések**

- A mérkőzés megkezdése előtt a játékvezető a két csapatkapitány jelenlétében sorsol. A nyerő csapat térfelet, vagy kezdést választ.
- A kezdőrúgás a játékvezető sípjelére csak előre - a játéktér középpontjától - történhet. Játékba akkor kerül a labda, amikor a kerületének megfelelő utat megtette.
- A kezdőrúgásnál minden játékos csak a saját térfelén tartózkodhat, az ellenfél a középvonalat csak 3 m távolságra közelítheti meg (újrakezdés).
- Kezdőrúgásból NEM lehet közvetlenül az ellenfél kapujába gólt rúgni.
- **A játékidő: 2x20 perc, közte 3 perc pihenőidővel, amit a játékvezető mér.**
- Szünet után a csapatok térfelet cserélnek, és a kezdőrúgás jogát felcserélik.
- A várakozási idő (max. 5 perc) és az esetleges megszakítások miatt elvesztett idő, a félidő játékidejébe beleszámít. Hosszabbításra csak rendkívüli esetben kerülhet sor a játékvezető belátása szerint.
- Ha közvetlenül a félidő, vagy a játékidő letelte előtt büntetőrúgást ítél a játékvezető, akkor ki kell várni a rúgás eredményét, és csak utána lehet beszüntetni a játékot.
- A játékidőt szándékosan és többszörösen húzó játékost sárgalapos figyelmeztetésben kell részesíteni.
- a győzelemért 3, a döntetlenért 1 pont jár, vereségért nem jár pont
- helyezések eldöntése:
  - Két csapat esetén:
    - több győzelem
    - egymás elleni eredmény
    - összes mérkőzés gólkülönbsége
    - összes mérkőzésen rúgott több gól
  - Több csapat esetén:

- csak az érintett csapatok egymás elleni mérkőzéseinek eredményeit kell figyelembe venni
- szerzett pontok száma
- gólkülönbség
- több rúgott gól

## V. Mérkőzés halasztása vagy elmaradása

- **Kiírt mérkőzés halasztása nem lehetséges!**
- Első ki nem állás esetén figyelmeztetés, s a mérkőzést 5-0 arányban a vétlen csapat javára írják.
- Második alkalommal 3 büntetőpont levonása, s a mérkőzést 5-0 arányban a vétlen csapat javára írják.
- Harmadik esetben kizárás a bajnokságból, eredményeinek törlésével, a csapat leadott nevezési lapján szereplő összes játékos eltiltása a következő bajnokságtól (amennyiben a szervező marad!)
- Amennyiben cserejátékos hiányában mérkőzés közben egy csapat létszáma a minimális 4 fő alá esik, a mérkőzés nem folytatható és a ki nem állás szabályai érvényesek.

## VI. A bajnokság lebonyolítása

*9 fordulóban mindenki mindenkivel egyszer találkozik (kvázi a tavaszi meccsek visszavágói).*

## VII. A játéktér

- A játéktér – amely egy mezőnyből és két kapuelőtérből áll - téglalap alakú: hossza 40 m, szélessége 20 m. A hosszabb vonalak az oldalvonalak, rövidebbek az alapvonalak.
- Felülete: műfű
- Az alapvonalak közepén álló kapu 2 m magas és 3 m széles (belméret), a kapufák vastagsága 10-cm. A kapufák hátsó oldala az alapvonal hátsó szélével egyvonalba esik.
- A játéktér minden vonala teljes terjedelmével ahhoz a területhez tartozik, amelyet határol. A vonalak szélessége kb. 5 cm.
- Büntetőterület (kapuelőtér): a kapu előtt félkör ív a kapu közepétől 6.méterre
- A büntetőrúgás helyét a kapu közepétől 7 méterre jelöljük meg

- A két oldalvonal középpontját összekötő vonal a közép vonal.

## VIII. A labda

- A labda gömb alakú, külső bevonata bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készül. Semmiféle olyan anyagot nem tartalmazhat, amely a játékosok testi épségét veszélyezteti.
- A mérkőzéseken csak játékra alkalmas labdát szabad használni.
- A játék közben csak a játékvezető engedélyezhet labdacserét.
- **A mérkőzésekre a labdát a résztvevő csapatoknak kell biztosítani!**

## IX. A gól

- Gólt akkor ítélünk, amikor a labda a két kapufa között teljes terjedelmével átjut anélkül, hogy azt a támadó csapat játékosainak bármelyike a kapuba bedobta, ökölrel beütötte, vagy kézzel bevitte volna.
- Ha a labda a védő csapat játékosáról jut a kapuba, ugyancsak gólt ítélünk, még abban az esetben is, ha kézzel történt.  
*Megjegyzés:* Kezezés miatt - ha az a büntetőterületen belül történt - büntetőrúgást kell ítélni, de az előnyszabály alkalmazásának lehetőségét figyelembe kell venni.
- Ha a kapus, a már védett (játékban maradt) labdát kézzel az ellenfél kapujába bedobja, gólt kell ítélni.

## X. A büntetőterület

- A büntetőterületen belül a kapus kézzel is megfoghatja a labdát. Ha a védő csapat bármely más játékosa e területen belül szándékosan kézzel érinti a labdát, büntetőt (7 méterest) kell ítélni.  
*Megjegyzés:* A büntetőterületen belül a kapus, a labda megszerzése és a gólhelyzet elhárítása érdekében becsúszva is szerelhet.
- Abban az esetben, ha szerelés közben kapus nem a labdát, hanem előbb az ellenfél játékosát éri el, 2 perces kiállítás és büntető rúgást kell ítélni.

## XI. A kapus

- A kapus bármely labdát (a büntetőterületen belül) lábbal vagy kézzel védhet, ill. rúgással (nem kézből), vagy dobással juttathat vissza a mezőnybe, közvetlenül gólt érhet el.

- **Ha, a már védett, vagy érintett labda a KAPUSRÓL az alapvonalon túlra kerül, szögletűgást kell ítélni.**
- **A kapus az alapvonalon kimenő labdát, a talajra letéve lábbal (kirúgás), vagy kézzel (kigurítva vagy kidobva) hozhatja játékba. Közvetlenül gól NEM érhető el.**
- A kapus a labda nélkül elhagyhatja a büntetőterületet, de ebben az esetben mezőnyjátékosává válik, és ugyanazok a szabályok vonatkoznak rá, mint a többi játékosra.
- Ha a kapus kezében labdával hagyja el a büntetőterületet, kezezés miatt közvetlen szabadrúgást kell ítélni.
- A kapust csak akkor lehet lecserélni, ha a labda játékon kívül van. A kapuscserét a játékvezetőnek be kell jelenteni. Amennyiben ezt elmulasztják, és az új kapus kézzel labdát véd, büntetőrúgást kell ítélni.
- **A kapus nem foghatja, érintheti meg kézzel a csapattársa által szándékosan hazajátszott, hazaadott labdát.**
- Kivételt képez: a fejjel vagy testtel történő hazaadás (a szabály kijátszása közvetett szabadrúgást eredményez pl.: 1. a kapus kidobja társának, aki visszafejeli; 2. a játékos dekázás után hazafejeli, „hazamellezi” ill. „hazacombozza” a labdát a kapusának).
- Minden más esetben az oldalberúgást is csak lábbal, fejjel (kéz kivételével) játszhatja meg a kapus a labdát. E szabály megsértéséért közvetett szabadrúgást kell ítélni a 6 méteres vonalról (sorfal 1-méterre áll a gólvonaltól!).
- **Ha kapus játék közben kézzel megszerzi a labdát (véd, rávetődik, stb.) akkor és csak akkor kézből is kirúghatja és ezzel gólt érhet el!**

## **XII. A labda játékba hozás az oldalvonalról: berúgás**

- **Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása csak lábbal engedélyezett (berúgás).**
- Berúgást akkor kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével túljutott az oldalvonalon.
- Ha a labda az oldalvonalon keresztül jut ki a játéktérről az egyik csapat bármely játékosáról, akkor a másik csapat bármely játékosa rúghatja be a labdát a játéktérre arról a pontról, amelyen keresztül a játéktérről kijutott.
- Berúgásból az ellenfél kapujába nem lehet közvetlenül gólt rúgni.  
*Megjegyzés:* Berúgásból közvetlenül (azaz érintés nélkül) saját kapuba berúgott labda után szögletűgást kell ítélni.
- Berúgást az oldalvonalon kívülről kell elvégezni.
- A berúgást 5 mp alatt el kell végezni, vagy az ellenfél következhet!

- Ha a berúgást a jogosult csapat a partvonalon belülről végzi el, akkor az ellenfél következhet.

### **XIII. A szögletrúgás**

- Ha a védekező csapat bármely játékosáról, kapusáról a labda a saját alapvonalán keresztül jut ki a játéktérről, akkor szögletrúgást kell ítélni. A rúgást abból a sarokból kell elvégezni, amelyikhez közelebb van az a pont, ahol a labda elhagyta a játékteret.
- Szögletrúgásból közvetlenül gól érhető el.
- Szögletrúgásnál a védekező csapat játékosainak a labdától minimum 3 méterre kell állniuk!
- Ennek a szabálynak sorozatos megsértését sárga lapos figyelmeztetéssel kell büntetni.

### **XIV. A kirúgás**

- Kirúgást ítélnünk, ha a labda a támadó csapat bármelyik játékosáról az alapvonalon túlra jut.
- Ha a labda berúgásból közvetlenül jutott az ellenfél kapujába.
- A kirúgást bármelyik játékos elvégezheti a büntetőterületnek arról a feléről, amely közelebb esik ahhoz a ponthoz, ahol a labda a játékteret elhagyta.
- A kirúgás bármely irányba, de csak a talajra letett labdával történhet.
- A kirúgás akkor történt meg, ha a labda a büntetőterületet teljes terjedelmével elhagyta.
- Az ellenfél játékosai a büntető területen belül nem tartózkodhatnak.
- Kirúgásból lehet az ellenfél kapujába közvetlenül (azaz érintés nélkül) gólt elérni.
- A kapus kézzel kigurítással is játékba hozhatja a labdát.
- A kirúgást vagy kigurítást követően csak akkor avatkozhat játékba bármelyik csapat játékosa, ha a labda a büntető területet elhagyja. Szabálykijátszás esetén ellenfél közvetett szabadrúgással jön a 6-os vonalról.

### **XV. A büntetőrúgás**

- Büntetőrúgást kell ítélni a közvetlen szabadrúgásnál felsorolt össze esetben, ha azokat a büntetőterületen (6 m-es körön) belül követték el.

- A büntetőponttól valamennyi játékosnak 5 méterre kell elhelyezkednie, a büntetőt rúgó játékos kivételével. A büntetőterületen belül csak a kapus tartózkodhat.
- Amennyiben a támadó csapat játékosa követ el szabálytalanságot, és a labda nem kerül a kapuba, kirúgást; ha a kapuba kerül, ismétlést kell ítélni.
- Amennyiben a védő csapat játékosa követ el szabálytalanságot, és a labda nem kerül a kapuba, ismétlést; ha a kapuba kerül, gólt kell ítélni.
- Ha mindkettő (azaz támadó és védő is) szabálytalanságot követ el, úgy minden esetben ismétlés van.

*Megjegyzés:* A rúgás elvégzése előtt a kapus a gólvonalról, előre nem mozdulhat el. A büntetőt csak előre, az alapvonal irányába lehet rúgni.

- Az elrúgás után bárki hozzáérhet a labdához.
- A rúgó játékos kapufa után nem érhet a visszapattanó labdába, ha mégis, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni.

## **XVI. A játékvezetői labda**

Ha azonos időben két különböző csapatban játszó játékos szabálytalanságot követ el, valamint minden olyan esetben, amikor a játékvezető kénytelen a játékot megszakítani, játékvezetői labda jár.

## **XVII. A szabadrúgás**

- A szabálytalanságokért hozható ítéletek:
  - közvetett szabadrúgás
  - közvetlen szabadrúgás
  - sárgalapos figyelmeztetés, mely minden esetben 2 perces kiállítást is jelent (a büntetés letelte után a kiállított játékos játékba állhat)
  - piroslap 5 perces végleges kiállítással (a büntetés letelte után csak másik játékos állhat játékba, a kiállított játékos nem maradhat a pályán)
  - piroslapos kiállítás esetén 1,2,3... mérkőzés, vagy végleges eltiltás jár
  - eltiltás mértékét a játékvezető a szervezővel dönti el
- A játékszabályok megsértése azok súlyosságától, következményeitől függően, és azokkal összhangban büntetendő. A szabályellenes esetek nagy része azon csoportba tartozik, amelyek miatt a mérkőzésvezető, szabadrúgást ítél a szabálytalanságot elkövető játékos csapata ellen.
- A szabadrúgásoknak két fő csoportját különböztetjük meg. Az egyiknél csak abban az esetben érhető el gól, ha a rúgó játékoson kívül még egy játékos is érinti a labdát; míg a másiktól közvetlenül gól érhető el. Az elsőt közvetett



szabadrúgásnak nevezzük, melynek megítélését a játékvezető felemelt karral jelzi; a második pedig a közvetlen szabadrúgás.

#### KÖZVETETT SZABADRÚGÁST KELL ÍTÉLNI:

- ha a kapus a labdát kézből rúgja ki, akár folyamatos játék közben, akár kapukirúgás esetén (ilyenkor a szabadrúgást az ellenfél a felezővonalról végzi el)
- veszélyes játéknál (pl.: magas lábemelés, ollózás az ellenfél közvetlen közelében, a labda elrúgására tett kísérlet, amikor a kapus kezében van)
- szabályos, vállal való lökésnél, ha az nem a labda közvetlen megszerzésére irányul
- zárás, feltartás, akadályozás esetén
- sportszerűtlen magatartás esetén (játékvezetővel, saját vagy az ellenfél játékosával szemben tanúsított megtévesztés, drasztikus beszéd, reklamálás stb. esetén)
- a kapus büntetőterületen belüli támadásáért
- szabálytalan csere esetén
- a büntető területen belül megítélt közvetett szabadrúgást a 6-méteres vonalról kell elvégezni. (sorfal 1-méterre áll a gólvonaltól)

*Megjegyzés:* Közvetett szabadrúgásból gólt elérni úgy lehet, ha a labdát a szabályos elrúgás után még bárki, aki a pályán szabályosan tartózkodik, *ÉRINTI*, mielőtt az a hálóba kerülne.

#### KÖZVETLEN SZABADRÚGÁST KELL ÍTÉLNI:

- minden olyan esetben, amikor szándékosság áll fenn
- szándékos kezezésért (nem számít kezezésnek, ha a kéz közvetlenül a test mellett van és a labda ráúgás, vagy véletlen pattanás után ér hozzá)
- az ellenfél szándékos megrúgása, vagy erre tett kísérlet esetén
- az ellenfél szándékos gáncsolása, buktatása, vagy erre tett kísérlet esetén
- az ellenfél szándékos és erőszakos, vagy veszélyes ellökéséért
- a játékost nem akadályozó ellenfél hátulról támadásáért, vagy lökéséért
- az ellenfélre irányuló szándékos ütésért, erre tett kísérletért, vagy az ellenfél leköpéséért
- az ellenfél lefogása, visszatartása, kézzel vagy karral történő akadályozása esetén
- ha az ellenfélre ráugranak, vagy nekiugranak;
- **Becsúszó szerelés nincs** (kivéve kapust, büntetőkön belül a labdára)! Ha mégis,
  - közvetlen szabadrúgás és sárga lapos figyelmeztetés jár

- a sárga lapos figyelmeztetéssel pedig 2 perces kiállítás

*Megjegyzés:* Nem számít becsúszó szerelésnek, ha a becsúszás nem szerelés miatt történik, hanem csak a labda további útjának megakadályozása a cél. Ebben az esetben az ellenfél a labdának nem lehet birtokosa.

- kezezés esetén, mely esetben sárga lapos figyelmeztetés is jár
- de ha ezen szabálytalanságot utolsó emberként, és gólhelyzet megakadályozása céljából teszi a játékos, piros lapos figyelmeztetésben és ezzel együtt 5 perces kiállításban részesül
- ha utolsó védőjátékosként, gólhelyzet megakadályozásának céljával bármilyen szabálytalanságot követ el; és ennek súlyosságától függően, a piros lapos figyelmeztetésen túl, 5 perces, végleges kiállítással is kell súlytani.

**Szándékos durvaságért és kezezésért a szabadrúgáson túl piros lap és ezzel együtt végleges (csere nélküli) kiállítás jár!**

**Közvetlen, vagy közvetett szabadrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell állniuk a labdától.**

## **XVIII. A játékvezető jogai és feladatai**

- A játékvezető magatartásában, fellépésében, a játékosokkal való érintkezésben köteles a tiszteletnek és megbecsülésnek azon mértékét nyújtani a játékosok és a közönség felé, melyet saját személyével szemben is megkövetel.
- A játékvezető döntéseit sportszerű, udvarias, de határozott és nyugodt hangnemben közölje. Kerüljön el minden olyan megnyilvánulást, amely alkalmas arra, hogy a figyelmet a magára irányítsa.
- A játékvezetőt a magas színvonalú szakmai felkészültség, pártatlanság, és a sport szeretete kell, hogy jellemezze.
- A játékvezető a mérkőzés előtt köteles megvizsgálni a kaput és a játékteret.
- A mérkőzést ő indítja el és fújja le, de joga van félbeszakítani, vagy megszakítani.
- A mérkőzést más játékvezető nem fejezheti be. Megfigyelései alapján hozott ítéletei megtámadhatatlanok addig, amíg valamely szabállyal nem ellenkeznek.
- A játékvezető számolja a gólokat, ellenőrzi az időt, ügyel a cserére, feljegyzi a figyelmeztetéseket, valamint a kiállított játékosokat.
- A játékvezető a sportszerűtlenül viselkedő játékost figyelmezteti. Ha a sportszerűtlenség ismétlődik, kiállítja. Súlyos szabálytalanság esetén előzetes figyelmeztetés nélkül is kiállítást alkalmaz.

- Ha a mérkőzés sportszerűtlenség miatt megszakadt, a labdát szabadrúgással kell játékba hozni (a vétlen csapat javára).
  - Általános időhúzás esetén, amely ellenkezik a sportszerű játék fogalmával, a következőket kell ítélni:
    - figyelmeztetés és szabadrúgás; ill.
    - ismétlődés esetén a játékost ki kell zárni a játékból.
  - A játékvezetővel szemben történő sportszerűtlen magatartást, - a vétkes játékos figyelmeztetésével - minden esetben közvetett szabadrúgással kell büntetni. Súlyosabb esetben kiállítás a büntetés (három mérkőzésről eltiltás)
  - Ha a játékot szabálytalanság, vagy egyéb ok miatt szándékozik megállítani, akkor sípszóval jelezze ezt.
  - Amikor a labda az alapvonalon, vagy a partvonalon keresztül elhagyja a játékteret, sípjelre nincsen szükség. Csakis olyan kivételes esetben sípoljon, ha a játékosok tovább szeretnének játszani ilyenkor a labdával.
  - A játék újraindítására - kivéve a kezdőrúgást és a büntetőrúgást - nem kell sípjelet adnia, elég, ha egyéb jelet ad.
  - Ha azonban a játéktéren belül intézkedik, pl., sorfal állítás a játék újraindítására sípjelet kell adnia.
- Megjegyzés:* A mérkőzés kezdetét, a félidőt és a mérkőzés végét feltétlenül sípszóval kell jeleznie.
- Ellenőrizheti a csapattagok, pályára lépő játékosok személyazonosságát, akik ennek kötelesek eleget tenni megfelelő arcképes igazolvány bemutatásával.
  - **A játékvezető megsértése, szóbeli vagy fizikai fenyegetése („rámozdulás”) első esetben sárgalapos figyelmeztetést és 2 perces kiállítást von maga után, második esetben piros lap, 5 perces (csere nélküli) kiállítás és végleges(!) eltiltás jár érte.**

## **XIX. Az előnyszabály**

- Lényege, hogy a szabálysértést, magát az egész játékhoz képest összefüggéseiben kell elbírálni, nem pedig elszigetelten. Azt kell tekintetbe venni, hogy a labdarúgásban a fő cél egyrészt a gól elérése, másrészt pedig a gól elhárítása.
- Mennyiben akadályozza, ill. segíti ezt elő a szabálytalanság? Amikor egy játékost az ellenfél gáncsol, ha kézzel a labdába üt, vagy ha más módon szabálytalanul akadályoz, nemcsak ezt kell a játékvezetőnek észrevenni, hanem azt is, hogy mi lesz a labdával?
- Ha a sértett játékos, vagy ennek társa a szabálytalanság ellenére olyan helyzetben marad a labdával, hogy közvetlen eredményt képes elérni, nem helyes a játék megállítása. Látni kell a játék további alakulását, mégpedig másodpercek tört része alatt.

- Az előnyszabály elbírálása a játékvezetőre tartozik!
- Helytelen az előnyszabály nem alkalmazása csakúgy, mint annak túlzott igénybevétele.
- Olyan esetekben, amelyekben az előnyszabály alkalmazásának lehetősége kizárt, kivárásnak helye nincs, a sípot haladéktalanul meg kell szólaltatni.

## **XX. A játékvezető fegyelmezési jogköre**

A játékvezető fegyelmezési jogköre akkor kezdődik, amikor a mérkőzés színhelyére játékvezetői minőségben megérkezik, és addig tart, amíg a mérkőzés színhelyéről el nem távozik. A fegyelmezési jogkör három szempont szerint érvényesül a gyakorlatban:

- I. **Az ítélezési jogkör** a mérkőzést kezdő játékvezetői sípjellel kezdődik, és a mérkőzést befejező sípjelig tart, amikor a labda játékban van.
- II. **A büntető jogkör** a mérkőzést kezdő játékvezetői sípjellel kezdődik, és a mérkőzést befejező sípjelig tart. Akkor is érvényben van, amikor a labda játékon kívülre került, kivéve, a két félidő közötti szünetet.

Játékon kívül van a labda,

- ha az alap- vagy oldalvonalat elhagyta, és még nem hozták játékba;
- ha gólba ment és még nem kezdtek közepet;
- ha a játékvezető szabálytalanság miatt megállította a játékot, és még nem adott jelt az újrakezdésre; - tehát két sípjel közötti időben –
- ha rendzavarás, vagy egyéb más ok miatt a játék ideiglenesen szünetel.

Az ítélezési és büntető jogkör szorosan összefügg, valamint egymást ki is egészítik. A játékvezető alkalmazhatja együtt és külön-külön is mindkettőt.

- III. **A fegyelmi jogkör** akkor kezdődik, amikor a mérkőzés színhelyére a játékvezető megérkezik, és addig tart, amíg onnan el nem távozik, kivéve a szabály szerinti játék időtartamát (a két félidő között is a fegyelmi jogkör érvényesül).

A fegyelmi jogkörével olyankor él a játékvezető, amikor - ha az esemény a mérkőzés játékideje alatt történt volna - végleges kiállítással büntetné a játékost.

## **XXI. Az óvás**

- **A mérkőzés eredménye ellen a mérkőzést követő 3 napon belül írásban óvás nyújtható be a Szervező(k)höz.**
- Óvás esetén az óváshoz csatolni kell az írásos bizonyítékot.
- Az óvási díj: 5.000,- Ft, amit az óvás benyújtásakor azonnal kell fizetni!

- Az óvást a Szervező(k) kötelesek(ek) 3 napon belül elbírálni és arról a feleket írásban (nevezési lapon megadott e-mail cím) értesíteni.

## **XXII. Díjazás (csapatok, gólkirály, stb.)**

*Kidolgozás alatt, alapvetően tárgynyeremény, a nevezett csapatok létszámától függ.*

## **XXIII. Felügyelő Bizottság**

Vitás kérdésekben (pl. óvás) és egy és nem szabályozott esetben a játékvezető, segédje és a szervező együttesen dönt.

[mufuves.kispalyas.dabas@gmail.com](mailto:mufuves.kispalyas.dabas@gmail.com)

**Dabas, 2012. augusztus 27.**